

Επεξήγηση Κατηγοριοποίησης

Όπως φαίνεται και από τον κατάλογο, κάθε λογισμικό μπορεί να ανήκει σε περισσότερες από μια κατηγορίες και να αξιοποιηθεί ανάλογα.

Δημοτικής Εκπαίδευσης

Λογισμικά που αναφέρονται σε παιδιά ηλικίας 5-12 ετών. Περιλαμβάνουν δραστηριότητες και έννοιες γλώσσας, μαθηματικών και άλλων δεξιοτήτων του προγράμματος της δημοτικής εκπαίδευσης.

Προσχολικής Ηλικίας

Λογισμικά που αναφέρονται σε παιδιά προσχολική ηλικίας. Περιλαμβάνουν δραστηριότητες για γλωσσική ανάπτυξη, προ-μαθηματικές έννοιες και άλλες βασικές δεξιότητες παιδιών αυτής της ηλικίας (όπως: ταυτίσεις, αντιστοιχίσεις, αυτομέριμα, μνήμη, ερέθισμα-αντίδραση, κ.ο.κ.).

Ανάπτυξης Δεξιοτήτων

Λογισμικά τα οποία περιλαμβάνουν δραστηριότητες για ανάπτυξη βασικών δεξιοτήτων αναγνώρισης, μνήμης, αντιστοίχισης, παρατήρησης, λεπτής κινητικότητας, οπτικοκινητικού συντονισμού.

Ανοιχτού Τύπου – Δημιουργίας Δραστηριοτήτων

Λογισμικά τα οποία δίνουν τη δυνατότητα στον εκπαιδευτικό να δημιουργήσει δικές του δραστηριότητες για οποιοδήποτε τομέα της γνωστικής και γλωσσικής ανάπτυξης του παιδιού, ανάλογα με τις ανάγκες των μαθητών. Τα λογισμικά αυτής της κατηγορίας που αναγράφονται στον κατάλογο είναι πολύ ευέλικτα και μπορούν να αξιοποιηθούν για δημιουργία δραστηριοτήτων σε διάφορους τομείς.

Αιτία – Αποτέλεσμα

Λογισμικά τα οποία περιλαμβάνουν δραστηριότητες όπου το παιδί με το πάτημα ενός πλήκτρου, διακόπτη ή ποντικιού (*αιτία*) προκαλεί μια αλλαγή σε μια εικόνα ή/και ήχο (*αποτέλεσμα*).

Λόγου – Ομιλίας

Λογισμικά τα οποία εστιάζονται περισσότερο στην ανάπτυξη λόγου, ομιλίας και επικοινωνίας. Περιλαμβάνουν δραστηριότητες ανάπτυξης λεξιλογίου, φωνολογικής αντίληψης, επικοινωνίας (και εναλλακτικής επικοινωνίας), και άλλων δεξιοτήτων γλωσσικής ανάπτυξης.

Χαρτογράφησης Εννοιών

Λογισμικά κατάλληλα για την οργάνωση της σκέψης, κυρίως με τη δημιουργία οργανογραμμάτων και εννοιολογικών χαρτών.

Αισθητηριακής Ανάπτυξης

Λογισμικά τα οποία είναι εξειδικευμένα στην αισθητηριακή ανάπτυξη των παιδιών. Περιλαμβάνουν περισσότερο δραστηριότητες ερέθισμα-αντίδραση με ήχο και χρώματα, δραστηριότητες οπτικής αντίληψης (και συντονισμού). Ιδιαίτερα κατάλληλα για παιδιά με σοβαρές αναπηρίες.

Θέμα Λογισμικού

Ορίστηκε για όσα λογισμικά ήταν δυνατόν αυτό να γίνει. Τα λογισμικά ανοιχτού τύπου μπορούν να χρησιμοποιηθούν για δημιουργία δραστηριοτήτων σε οποιοδήποτε εκπαιδευτικό θέμα.

Επίπεδο

Το επίπεδο κάθε λογισμικού που αναγράφεται στον κατάλογο βασίζεται στο περιεχόμενο του λογισμικού. Κάθε λογισμικό όμως μπορεί να αξιοποιηθεί ανάλογα με τις ατομικές ανάγκες των παιδιών, και σε παιδιά άλλων ηλικιών.

Διακόπτης

Ένδειξη ότι το λογισμικό επιτρέπει τη χρήση διακόπτη (διαθέτει δυνατότητα σάρωσης των διάφορων επιλογών).