

**ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΑΝΩΤΕΡΗΣ ΚΑΙ ΑΝΩΤΑΤΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ  
ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ**

**ΠΑΓΚΥΠΡΙΕΣ ΕΞΕΤΑΣΕΙΣ 2007**

**ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ (ΙΙ) ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΣΧΟΛΩΝ ΠΡΑΚΤΙΚΗΣ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗΣ**

**Μάθημα: ΔΑΚΤΥΛΟΓΡΑΦΙΑ ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ  
Ημερομηνία και ώρα εξέτασης: Παρασκευή, 8 Ιουνίου 2007  
11:00-13:30**

**Λ Υ Σ Ε Ι Σ**

ΛΥΣΗ ΠΡΩΤΟΥ ΘΕΜΑΤΟΣ

ΟΠΩΣ ΕΜΦΑΝΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΔΟΚΙΜΙΟ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ

(Μονάδες 25)

## ΛΥΣΗ ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΘΕΜΑΤΟΣ

Ο άνθρωπος έχει τόσο χρόνο όσο μπορεί να χρησιμοποιήσει.

Η φρονιμάδα και η επιτυχία δεν έχουν να κάνουν με το χρόνο. Ένας νέος 25 χρόνων μπορεί να έχει κιόλας χρησιμοποιήσει περισσότερο χρόνο από έναν εβδομηντάρη.

Κάθε άνθρωπος έχει το ίδιο ημερολόγιο, άλλ' ο ένας χρησιμοποιεί τριακόσιες μέρες το χρόνο κι ο άλλος μόνο τριάντα.

Όσον αφορά το χρόνο, δεν υπάρχει αριστοκρατία. Για βασιλιάδες και για προέδρους υπάρχουν μόνο 24 ώρες την ημέρα. Δεν υπάρχει άλλη πραγματική Δημοκρατία στον κόσμο, εκτός απ' αυτήν που δημιουργεί ο χρόνος.

Όσον αφορά όμως αυτούς που χρησιμοποιούν το χρόνο, εκεί υπάρχει αριστοκρατία - ένας ανώτερος κύκλος στον οποίο ανήκουν μονάχα οι λίγοι ικανοί.

Πολύ λίγοι άνθρωποι γεμίζουν "τ' ανελέητο λεπτό που περνάει, με δευτερόλεπτα εξήντα." Είναι αυτοί που καταλαβαίνουν συνειδητά και όχι αόριστα ότι η ζωή δεν είναι καμωμένη παρά από χρόνο. Αυτοί οργανώνουν τον καιρό τους και τον χρησιμοποιούν καθώς περνά.

Μάχες κερδήθηκαν και περιουσίες σχηματίστηκαν απ' αυτούς που βρέθηκαν στην ώρα τους - απ' αυτούς που είχαν ξεκινήσει έγκαιρα. Πόσες φορές δεν είπαν για κάποιον αποτυχημένο "έφτασε πολύ αργά." Απέτυχε, επειδή δεν είχε οργανώσει το χρόνο του.

**(Μονάδες 25)**

## ΛΥΣΗ ΤΡΙΤΟΥ ΘΕΜΑΤΟΣ

ΑΠ/ΑΑ/11-05

8 Ιουνίου 2007

Κύριο Δ Μιχαήλ  
Μουσών 9  
6084 ΠΑΦΟ

Αγαπητέ κ Μιχαήλ

Ευχαριστώ πολύ για την επιστολή σας με ημερομηνία (συμπλήρωσε). Τις απαντήσεις μας στις απορίες που σημειώνετε, θα τις βρείτε στον κατάλογο τον οποίο θα σας ταχυδρομήσουμε μόλις μας παραδοθεί από το τυπογραφείο, ελπίζουμε σε τρεις-τέσσερις μέρες.

Θα θέλαμε να επισύρουμε την προσοχή σας στο Τμήμα των Παιχνιδιών, που ξεκινά στη σελίδα 15 του καταλόγου. Οι σχεδιαστές μας έχουν εισαγάγει μία εντελώς νέα και επαναστατική γραμμή, που πιστεύουμε θα εντυπωσιάσει τους πελάτες μας, παλιούς και νέους.

Είμαστε ευτυχείς, γιατί πετύχαμε να κρατήσουμε τις τιμές όλων των ειδών μας στο περσινό τους επίπεδο. Το καταφέραμε αυτό χάρη στις σημαντικές βελτιώσεις που έχουμε επιφέρει, στο Εργοστάσιο. Με τις τεράστιες επενδύσεις που εξακολουθούμε να κάνουμε, αισιοδοξούμε πως θα συνεχίσουμε την τάση αυτή, τουλάχιστο για τα προσεχή τρία χρόνια.

Με πολλή εκτίμηση  
ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΑΤΑ

Β Κοντογιάννης  
Διευθυντής

**(Μονάδες 25)**

**ΛΥΣΗ ΤΕΤΑΡΤΟΥ ΘΕΜΑΤΟΣ**

ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗ ΣΤΗΝ ΑΡΤΟΠΟΙΙΑ  
ΚΑΙ ΤΗΝ ΟΛΗ ΜΕΤΑΠΟΙΗΤΙΚΗ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΑ ΤΡΟΦΙΜΩΝ  
ΚΑΤΑ ΜΕΓΕΘΟΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΣ - 1999

Μέγεθος (Αριθ.Εργο- δοτουμένων)	Αρτοποιεία (Κώδικας 3117.1)		Όλη η Βιομηχ. Τροφίμων (Κώδικας 311-312)	
	Αριθμός	Ποσοστό %	Αριθμός	Ποσοστό %
0 - 4	318	42.1	1011	24.5
5 - 9	110	14.6	590	14.3
10 - 29	137	18.1	795	19.2
30 - 49	35	4.6	559	13.5
50 - 99	156	20.6	640	15.5
100 +	-	-	539	13.0
Σύνολο	756	100.0	4134	100.0

Πηγή: Απογραφή Επιχειρήσεων, 2000

**(Μονάδες 25)**  
**ΓΕΝΙΚΟ ΣΥΝΟΛΟ ΜΟΝΑΔΩΝ 100**