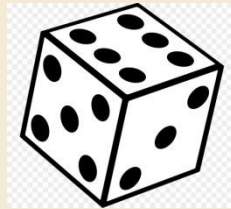


# Ντόμινο με ζάρια και κλεψύδρα



# Υλικά:

- 1 σετ ντόμινο (28 τεμάχια)



- καλαθάκια



- 2 ζάρια



- κλεψύδρα 5 λεπτών ή χρονόμετρο αντίστροφης μέτρησης (υπάρχει ως εφαρμογή στα κινητά τηλέφωνα)



- πίνακας καταγραφής νικών

Όνομα παίκτη/ριας	Όνομα παίκτη/ριας	Όνομα παίκτη/ριας	Όνομα παίκτη/ριας

Αριθμός παιχτών: 2 - 4 

# Πώς παίζεται το παιχνίδι

Οι παίκτες/τριες :

1. Παίρνουν όλοι από ένα άδειο καλαθάκι/δοχείο.

2. Σημειώνουν τα ονόματά τους, ή ένα σύμβολο για τον καθένα, στον πίνακα νικών (επισυνάπτεται), όπου θα σημειώνονται οι νίκες.

Πίνακας καταγραφής νικών

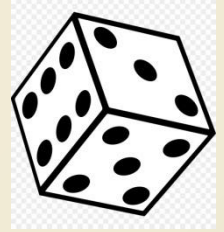
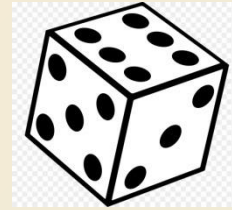
Όνομα παίκτη/ριας	Όνομα παίκτη/ριας	Όνομα παίκτη/ριας	Όνομα παίκτη/ριας

3. Τοποθετούν όλα τα ντόμινο (28 τεμάχια) πάνω στο τραπέζι (να φαίνονται οι κουκκίδες).





4. Ρίχνουν με τη σειρά τα ζάρια και όποιος έχει το μεγαλύτερο άθροισμα παίζει πρώτος.


## Ξεκινάμε το χρονόμετρο



- Κάθε φορά ένας παίχτης/ρια ρίχνει τα 2 ζάρια, υπολογίζει το άθροισμα των κουκκίδων και ανακοινώνει το αποτέλεσμα.



- Τότε όλοι οι παίκτες/τριες ταυτόχρονα προσπαθούν να εντοπίσουν τα ντόμινο που έχουν το ίδιο άθροισμα στις κουκκίδες ώστε να τα βάλουν στο καλάθι τους (π.χ. αν το άθροισμα των ζαριών είναι 11  , τότε οι παίκτες/τριες ψάχνουν να εντοπίσουν τα ντόμινο που έχουν στο σύνολο 11  κουκκίδες και τα τοποθετούν στο καλάθι τους).

- Στη συνέχεια ρίχνει ο επόμενος/η παίχτης/ρια τα ζάρια  και το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι να λήξει ο προκαθορισμένος χρόνος.






Ένας γύρος τελειώνει όταν τελιώσει ο προκαθορισμένος χρόνος. Νικητής/ρια κάθε γύρου είναι ο παίχτης/ρια που συγκέντρωσε τις περισσότερες κάρτες στο καλάθι του.



Ο παίχτης/ρια που νίκησε, σημειώνει τη νίκη του στον πίνακα νικών κάτω από το όνομά του και το παιχνίδι ξαναρχινά μέχρι να βρούμε τον τελικό νικητή.

# Κανόνες του παιχνιδιού

- **Ποιος/ά ξεκινά πρώτος/η:** Κάθε παίχτης/ρια ρίχνει με τη σειρά τα ζάρια  και ο παίχτης/ρια που έχει τον μεγαλύτερο αριθμό παίζει πρώτος/η.
- Οι παίχτες/ριες παίζουν με τη σειρά σύμφωνα με τη φορά των δεικτών του ρολογιού. 
- Το σύνθημα για να την **έναρξη και λήξη** του παιχνιδιού είναι η κλεψύδρα με χρόνο 5 λεπτά ή χρονόμετρο αντίστροφης μέτρησης  (υπάρχει ως εφαρμογή στα κινητά τηλέφωνα).

# Νικητής/ Νικήτρια:

- Νικητής/ρια κάθε γύρου είναι ο παίχτης/ρια που συγκέντρωσε τα περισσότερα ντόμινο στο καλάθκι του.
- Το παιχνίδι επαναλαμβάνεται 4-5 φορές.
- Τελικός νικητής/ρια είναι ο παίχτης/ρια με τις περισσότερες νίκες.



# Σημείωση:



Στην περίπτωση που δεν έχετε ντόμινο στο σπίτι μπορείτε:

1. να φτιάξετε μόνοι σας, σε κομμάτια χαρτιού και μαρκαδόρους, βλέποντας τις πιο κάτω κάρτες.
2. να εκτυπώσετε και να κόψετε τα κομμάτια που δίνονται εδώ, ώστε να δημιουργήσετε τα δικά σας κομμάτια του παιχνιδιού.

**ΚΑΛΗ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ!**



Πίνακας καταγραφής νικών

Όνομα παίχτη/ριας	Όνομα παίχτη/ριας	Όνομα παίχτη/ριας	Όνομα παίχτη/ριας

Πίνακας καταγραφής νικών

Όνομα παίχτη/ριας	Όνομα παίχτη/ριας	Όνομα παίχτη/ριας	Όνομα παίχτη/ριας

