

Κινητικό Παιχνίδι - Διαδρομές

Χρειαζόμαστε χώρο ο οποίος να είναι καθαρός από έπιπλα και επικίνδυνα αντικείμενα.

- Επιλέγουμε τα «εμπόδια» και τα τοποθετούμε στο χώρο (π.χ. δύο καρέκλες, ένα μαξιλάρι, ένα κουτί, μία κατσαρόλα)

- Καθορίζουμε τον τρόπο με τον οποίο θα κινηθούμε στη διαδρομή όλοι οι παίχτες όπως:

1. περνάμε κάτω από την πρώτη καρέκλα,
2. περνάμε πάνω από τη δεύτερη καρέκλα,
3. καθόμαστε σταυροπόδι στο μαξιλάρι,
4. πηδάμε πάνω από το κουτί,
5. κτυπάμε μια φορά την κατσαρόλα στο τέλος της διαδρομής.



- Μόλις ο παίχτης/ η παίχτρια κτυπήσει την κατσαρόλα (σύνθημα ότι ολοκλήρωσε τη διαδρομή) ξεκινά ο επόμενος παίχτης/ η επόμενη παίχτρια
- Παίζουμε συνοδεία μουσικής. Ο παίχτης/ η παίχτρια που θα καταφέρει να ολοκληρώσει τη διαδρομή περισσότερες φορές κερδίζει. Το παιχνίδι διαρκεί όσο και το μουσικό κομμάτι που επιλέξαμε

