

**ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ,  
ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΑΝΩΤΕΡΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ  
ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ**

**ΓΡΑΠΤΕΣ ΕΞΕΤΑΣΕΙΣ ΓΙΑ ΕΓΓΡΑΦΗ ΚΑΙ ΚΑΤΑΤΑΞΗ  
ΣΤΟΥΣ ΠΙΝΑΚΕΣ ΔΙΟΡΙΣΙΜΩΝ 2023  
Εξεταζόμενο αντικείμενο (210): ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΠΡΟΣΧΟΛΙΚΗΣ  
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ**

**Ημερομηνία και ώρα εξέτασης: 17/11/2023, 15:30-18:30**

**ΛΥΣΕΙΣ ΕΞΕΤΑΣΤΙΚΟΥ ΔΟΚΙΜΙΟΥ**

**ΔΕΚΑΕΠΤΑ (17) ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ  
ΣΥΝΟΛΟ 100 ΜΟΝΑΔΕΣ**

## Ερώτηση 1

A. -Τομέας ανάπτυξης: Κινητικές Ικανότητες

Άξονας: Χρήση, συντονισμός & έλεγχος μεγάλων μυών

-Τομέας ανάπτυξης: Νοητική Ενδυνάμωση

Άξονας: Εννοιολογική κατανόηση/ ανάπτυξη δεξιοτήτων/ προσποίηση

B. - Γνωστικό Αντικείμενο: Γλωσσική Αγωγή

Άξονας: Προφορική επικοινωνία: Ακρόαση

## Ερώτηση 2

2Γ

## Ερώτηση 3

A. Γνωστικό αντικείμενο: Κοινωνικές Σπουδές

Άξονας: Κοινωνικό και Πολιτικό Περιεχόμενο

B. Κατάλληλες: 1, 3, 4

## Ερώτηση 4

A. Γνωστικό Αντικείμενο: Μαθηματικά

Άξονας: Άλγεβρα

Επιδίωξη: Να συγκρίνει και να ταξινομεί αντικείμενα σύμφωνα με κάποιο χαρακτηριστικό/κριτήριο/ιδιότητά τους.

B.

i. Δομημένο παιχνίδι

ii. Κοινωνικο-δραματικό παιχνίδι

Γ. Ένας (1) τρόπος τεκμηρίωσης: Έργα των παιδιών/Καταγραφές.

*«του εισηγείται να καταγράψει τον τρόπο που τα συγκύρισε για να μπορεί να τα συγκυρίσει και την επόμενη μέρα. Ο Νασίρ συμφωνεί, παίρνει χαρτί και μολύβια και τον καταγράφει».*

Δ. Στοιχεία ρόλου νηπιαγωγού:

- Να έχει **ενεργό ρόλο στο παιχνίδι των παιδιών/συμπαίκτη/παίζει μαζί του**
- να **ενισχύει τις εμπειρίες του/εμπλουτίζει το παιχνίδι του/ενισχύει και οργανώνει τη μάθηση και την ανάπτυξη**
- να **παρατηρεί και να αξιολογεί τις ικανότητές του**

### Ερώτηση 5

A. Γνωστικό Αντικείμενο: Μουσική Αγωγή

Άξονας: Αυτοσχεδιασμός και Σύθεση

B.

Κατάλληλες: 1,4

### Ερώτηση 6

1. Διατύπωση πρόβλεψης
2. Συλλογή δεδομένων και παρατηρήσεων
3. Ταξινόμηση
4. Διατύπωση λειτουργικού ορισμού

### Ερώτηση 7

A.

1. Θρησκευτικό και ηθικό περιεχόμενο
2. Οικονομικό περιεχόμενο
3. Ιστορικό περιεχόμενο
4. Κοινωνικό και πολιτικό περιεχόμενο

B.

1. Είδος παιχνιδιού: Οικοδομικό παιχνίδι
2. Είδος παιχνιδιού: Φανταστικό/Συμβολικό παιχνίδι
3. Είδος παιχνιδιού: Παιχνίδι με παιδαγωγικό υλικό/εκπαιδευτικό παιχνίδι/παιχνίδι με κανόνες
4. Είδος παιχνιδιού: Κοινωνικο-δραματικό παιχνίδι.

## Ερώτηση 8

**A. Άξονας:** Χρήση, συντονισμός και έλεγχος μεγάλων μυών

**B. Επιδίωξη:** Το παιδί να κατανοεί διάφορες κινητικές έννοιες και έννοιες χώρου, όπως δεξιά-αριστερά, πάνω-κάτω, μπροστά-πίσω, μέσα-έξω, κ.α.

ή

Το παιδί να εκτελεί βασικές κινητικές δεξιότητες μετακίνησης

ή

Το παιδί να συσχετίζει τις βασικές κινήσεις του με ρυθμό ή μουσική.

**Γ. Γνωστικό αντικείμενο:** Γλωσσική Αγωγή

**Δ. Επιδίωξη:** Το παιδί να παράγει (ομαδικά, αυτόνομα ή μέσω αντιγραφής) κείμενα διαφορετικών ειδών.

**Ε. Επιδίωξη:** Το παιδί να δομεί και να μετασχηματίζει αντικείμενα, υλικά ή/και εικόνες, με τη χρήση διάφορων εργαλείων και πολυμέσων και σε διάφορους χώρους.

**ΣΤ. Άξονας:** Γεωγραφικό Περιεχόμενο

## Ερώτηση 9

1. Το παιδί να σέβεται και να φροντίζει τα μουσικά όργανα και τα υλικά του μαθήματος.
2. Το παιδί να συμπεριφέρεται ως καλός/ή ακροατής/τρια ανάλογα με τις περιστάσεις της μουσικής επικοινωνίας.
3. Το παιδί να αυτοπειθαρχεί, να ελέγχει τον εαυτό του/της και να επικοινωνεί με τον διπλανό, με την ομάδα του όταν παίζει μουσική ή τραγουδά.

## Ερώτηση 10

A. Παιχνίδι με παιδαγωγικό υλικό/παιχνίδι με κανόνες/Εκπαιδευτικό παιχνίδι

B. Τομέας ανάπτυξης: Νοητική Ενδυνάμωση

Άξονας: Λύση προβλήματος

ή

Τομέας ανάπτυξης: Κινητικές Ικανότητες

Άξονας: Χρήση, Συντονισμός και έλεγχος μικρών μυών

Γ. Γνωστικά αντικείμενα: Μαθηματικά, Κοινωνικές Σπουδές

### **Ερώτηση 11**

- A. ii
- B. i
- Γ. iv
- Δ. iii

### **Ερώτηση 12**

B

### **Ερώτηση 13**

**A.**

- i. Δεν κατακτήθηκε/ Δεν έχω πληροφορίες
- ii. Κατακτήθηκε
- iii. Δεν κατακτήθηκε/ Δεν έχω πληροφορίες
- iv. Δεν κατακτήθηκε/ Δεν έχω πληροφορίες

B. Άξονας: Γραφή και γραπτή έκφραση

Γ. ii

### **Ερώτηση 14**

A. είδος παιχνιδιού: οικοδομικό παιχνίδι

B. μορφή (δομή ) παιχνιδιού: ελεύθερο παιχνίδι ή από ελεύθερο σε δομημένο.

Γ. Μαθηματική Πρακτική- Ακρίβεια

### **Ερώτηση 15**

A, B- ορθό

### **Ερώτηση 16**

1. Δ
2. Γ
3. B
4. A

### **Ερώτηση 17**

- Να έχει **ενεργό ρόλο στο παιχνίδι** του παιδιού.
- Να αλληλεπιδρά αποτελεσματικά με το παιδί, στηρίζοντας έτσι την ανάπτυξή του.
- Να προωθεί ένα θετικό κοινωνικό περιβάλλον στο οποίο να ανήκουν όλα τα παιδιά / να αναπτύξει τη σχέση του Μενέλαου με την Άννα.
- Να παρατηρεί, να αξιολογεί αλλά και να συλλέγει και να αναλύει δεδομένα.

### **Ερώτηση 18**

1 - Α

2 - Κ

3 - Α

4 - Κ